



DEUTSCHER AERO CLUB E.V.

Mitglied der Fédération Aéronautique Internationale und des Deutschen Olympischen Sportbundes

BUNDESKOMMISSION MODELLFLUG – SPORTAUSSCHUSS MOTORKUNSTFLUG

www.modellflugimdaec.de

Fortgeschrittenen-Programm F3A A-16 (2015-2016) Übersetzung Peter Uhlig

A-16.01 Eye Catcher mit 1/2 Rolle

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen 3/4 Looping, drücke durch einen weiteren 3/4 Looping in die Horizontale, fliege eine 1/2 Rolle in der Mitte des Flugraumes, Ausflug im Rückenflug

A-16.02 Halber Quadratischer Looping

Aus dem Rückenflug ziehe durch einen 1/4 Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen 1/4 Looping, Ausflug im Normalflug.

A-16.03 Rollen-Kombination mit zwei 1/2 Rollen

Aus dem Normalflug fliege aufeinanderfolgend zwei 1/2 Rollen, Ausflug im Normalflug

A-16.04 Turn

Aus dem Normalflug ziehe durch einen 1/4 Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen 1/4 Looping, Ausflug im Normalflug

A-16.05 Humpty Bumb mit 3/4 Rolle, 3/4 Rolle

Aus dem Normalflug ziehe durch einen 1/4 Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine 3/4 Rolle, fliege durch einen 1/2 Looping im Messerflug in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine 3/4 Rolle, ziehe durch einen 1/4 Looping, Ausflug im Normalflug

A-16.06 Komet mit 1/2 Rolle, 1/2 Rolle

Aus dem Normalflug fliege einen 1/8 Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine 1/2 Rolle, ziehe durch einen 3/4 Looping in einen weiteren 45° Steigflug, fliege eine 1/2 Rolle, ziehe durch einen 1/8 Looping, Ausflug im Rückenflug

A-16.07 Sechsecklooping

Aus dem Rückenflug ziehe durch einen 1/6 Looping in einen 60° Abwärtsflug, ziehe durch einen 1/6 Looping in einen weiteren 60° Abwärtsflug, ziehe durch einen 1/6 Looping in die Horizontale, ziehe durch einen 1/6 Looping in einen 60° Steigflug, ziehe durch einen 1/6 Looping in einen weiteren 60° Steigflug, ziehe durch einen 1/6 Looping, Ausflug im Rückenflug.

A-16.08 Halber Looping

Aus dem Rückenflug ziehe durch einen 1/2 Looping, Ausflug im Normalflug

A-16.09 Figur S

Aus dem Normalflug ziehe durch einen 1/2 Looping und drücke durch eine weiteren 1/2 Looping, Ausflug im Normalflug

A-16.10 Trudeln, drei Umdrehungen

Aus dem Normalflug fliege 3 Umdrehungen Trudeln, fliege eine senkrechte Strecke, drücke durch einen 1/4 Looping, Ausflug im Rückenflug

A-16.11 45° Steigflug mit 1/2 Rolle, 1/2 Rolle, aufeinanderfolgend

Aus dem Rückenflug drücke durch eine 1/8 Looping in einen 45° Steigflug, fliege aufeinanderfolgend eine 1/2 Rolle, eine 1/2 Rolle in entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen 1/8 Looping, Ausflug im Rückenflug.

A-16.12 Umgekehrter Ziehen-Ziehen-Drücken Humpty Bump (Option: mit 1/4 Rolle, 1/4 Rolle)

Aus dem Rückenflug ziehe einen 1/4 Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen 1/2 Looping in einen senkrechten Steigflug, drücke durch einen 1/4 Looping, Ausflug im Normalflug.

Option: Aus dem Rückenflug ziehe durch einen 1/4 Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine 1/4 Rolle, ziehe durch einen 1/2 Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine 1/4 Rolle, drücke durch einen 1/4 Looping, Ausflug im Normalflug.

A-16.13 Dreiecklooping mit Rolle

Aus dem Normalflug drücke durch einen 3/8 Looping in einen 45° Abwärtsflug, drücke durch einen 1/4 Looping in einen 45° Steigflug, drücke durch einen 3/8 Looping in die Horizontale, fliege eine Rolle, Ausflug im Normalflug.

A-16.14 Halber Quadratischer Looping auf der Spitze stehend mit 1/2 Rolle

Aus dem Normalflug drücke durch einen 1/8 Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine 1/2 Rolle ziehe durch einen 1/4 Looping in einen weiteren 45° Abwärtsflug, ziehe durch einen 1/8 Looping, Ausflug im Normalflug.

A-16.15 Rollen Kombination mit zwei aufeinanderfolgenden Rollen

Aus dem Normalflug fliege aufeinanderfolgend zwei Rollen in entgegengesetzter Richtung, Ausflug im Normalflug

A-16.16 Halbe Kubanische 8 mit 1/2 Rolle

Aus dem Normalflug ziehe durch einen 5/8 Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine 1/2 Rolle, ziehe durch eine 1/8 Looping, Ausflug im Normalflug

A-16.17 Lawine

Aus dem Normalflug ziehe durch einen Looping, fliege oben eine Gerissene Rolle, Ausflug im Normalflug

ADVANCED SCHEDULE A-16 (2015-2016)

