



SEMI/FINAL Programm F3A F-17 (2016-2017) Übersetzung Peter Uhlig

F-17.01 Dreieck mit zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen, zwei aufeinanderfolgenden Rollen, zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen

Aus dem Normalflug ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, fliege zwei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping in eine horizontale Strecke, fliege zwei aufeinanderfolgende Rollen in entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege zwei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-17.02 Wende-Lawine mit Gerissener Rolle

Aus dem Normalflug ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, drücke durch einen $\frac{3}{4}$ Looping mit einer Gerissenen Rolle oben, Ausflug im Rückenflug.

F-17.03 Rollen Kombination mit $\frac{1}{2}$ Rolle, zwei $1 \frac{1}{4}$ Gerissenen Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle, aufeinanderfolgend

Aus dem Rückenflug fliegen aufeinanderfolgend eine $\frac{1}{2}$ Rolle, eine $1 \frac{1}{4}$ Gerissenen Rolle, eine $1\frac{1}{4}$ Rolle in entgegengesetzter Richtung, eine $\frac{1}{2}$ Rolle, Ausflug im Rückenflug.

F-17.04 Halber Quadratischer Looping mit zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen, zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen

Aus dem Rückenflug drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege zwei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen, zwei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen in entgegengesetzter Richtung, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-17.05 Zwei Loopings mit integrierten Rollen

Aus dem Normalflug drücke durch einen Looping, in dem eine Rolle integriert ist, drücke durch einen weiteren Looping, in dem eine Rolle in entgegengesetzter Richtung integriert ist, Ausflug im Normalflug.

F-17.06 Halber Quadratischer Looping mit Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, aufeinanderfolgend

Aus dem Normalflug drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege aufeinanderfolgend eine Rolle, eine $\frac{1}{2}$ Rolle in entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-17.07 Fass-Rolle

Aus dem Normalflug ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine Fassrolle (mit 45° Steigung), fliege einen 45° Steigflug, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-17.08 Messerflug-Split S mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{3}{4}$ Rolle

Aus dem Normalflug fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, fliege unmittelbar danach einen $\frac{1}{2}$ Messerfluglooping nach unten, fliege unmittelbar danach eine $\frac{3}{4}$ Rolle, Ausflug im Rückenflug.

F-17.09 Horizontaler Doppelter Immelmann mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle, $1 \frac{1}{2}$ Gerissener Rolle, $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle, $1 \frac{1}{2}$ Gerissener Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle

Aus dem Rückenflug fliege in der Mitte (des Flugraumes) eine $\frac{1}{4}$ Rolle in einen Messerflug, fliege einen $\frac{1}{2}$ Kreis mit integrierter $\frac{1}{2}$ Rolle nach außen, der unmittelbar eine $1 \frac{1}{2}$ Gerissene Rolle in entgegengesetzter Richtung folgt, fliege einen Messerflug fliege einen $\frac{1}{2}$ Kreis mit integrierter $\frac{1}{2}$ Rolle nach außen, der unmittelbar eine $1 \frac{1}{2}$ Gerissene Rolle in entgegengesetzter Richtung folgt, fliege einen Messerflug, fliege in der Mitte (des Flugraumes) eine $\frac{1}{4}$ Rolle, Ausflug im Rückenflug.

F17-10 Figure 6 mit Turn, Rolle

Aus dem Rückenflug drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine Rolle, ziehe durch einen $\frac{3}{4}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-17.11 Umgekehrter Hoher Hut mit $\frac{1}{4}$ Rolle, Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle

Aus dem Rückenflug ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, fliege einen $\frac{1}{4}$ Messerfluglooping in einen Messerflug, fliege eine Rolle, fliege einen $\frac{1}{4}$ Messerfluglooping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-17.12 Figur 9 mit $\frac{1}{2}$ Rolle, Rolle, aufeinanderfolgend

Aus dem Normalflug ziehe durch eine $\frac{3}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege aufeinanderfolgend eine $\frac{1}{2}$ Rolle, eine Rolle in entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-17.13 Großes-M mit zwei aufeinanderfolgenden $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ integrierte Rolle $\frac{1}{2}$ Rolle, zwei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen

Aus dem Normalflug ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege zwei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen, fliege einen $\frac{1}{2}$ Messerfluglooping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, drücke durch eine $\frac{1}{4}$ Looping, in den eine $\frac{1}{2}$ Rolle integriert ist, in einen senkrechten Steigflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, fliege einen $\frac{1}{2}$ Messerfluglooping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege zwei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-17.14 Halber quadratischer Messerfluglooping auf der Spitze stehend mit $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{4}$ Rolle

Aus dem Rückenflug drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, fliege einen $\frac{1}{4}$ Messerfluglooping in einen 45° Steigflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, drücke durch eine $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-17.15 Figur Z mit Gerissener Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, Gerissener Rolle, aufeinanderfolgend,

Aus dem Normalflug fliege eine Gerissene Rolle (in der Mitte des Fugraumes), drücke durch einen $\frac{3}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege aufeinanderfolgend eine $\frac{1}{2}$ Rolle, eine Rolle, eine $\frac{1}{2}$ Rolle in jeweils entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping, fliege eine Gerissenen Rolle, Ausflug im Normalflug.

F-17.16 Clowntanz mit $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle, Trudeln 2 Umdrehungen, $\frac{1}{2}$ Rolle

Aus dem Normalflug ziehe durch einen $\frac{1}{2}$ Looping mit integrierter $\frac{1}{2}$ Rolle, fliege 2 Umdrehungen Trudeln, fliege einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-17.17 Messerfluglooping mit acht aufeinanderfolgenden $\frac{1}{8}$ Rollen, integriert

Aus dem Rückenflug fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, fliege einen Messerfluglooping mit acht aufeinanderfolgenden in den oberen 180° integrierten $\frac{1}{8}$ Rollen, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, Ausflug im Normalflug.

FINAL SCHEDULE F-17 (2016-2017)

